

BöttcherFount S-3010⁺

Feuchtmittelzusatz

BöttcherFount S-3010+ ist ein Feuchtmittelzusatz für Bogen- und Endlosformulardruck.

Anwendung

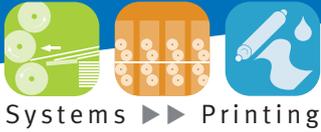
- Standarddosierung 2 bis 3 %
- für IPA-Reduzierung auf 6 bis 8 %
- sehr stabiles Farb-/Wasser-Gleichgewicht
- geringe und stabile Wasseraufnahme der Druckfarbe, damit hohe Farbdichte
- schnelles Freilaufen und stabiler Fortdruck
- geeignet für Wasserhärte von 5 bis 20° dH (Gesamthärte)
- pH-Wert 4,8 bis 5,0 (je nach Wasserhärte)
- weniger Kalkbeläge auf den Farbwalzen
- geeignet für UV- und Hybridfarben sowie Sonderfarben mit Metallpigmenten
- korrosionsinhibiert
- verminderter Farb- und Papierstrichaufbau auf dem Drucktuch
- für CTP-Platten geeignet
- wirksamer Plattenschutz bei Maschinenstillstand
- geeignet für Kupferwalzen
- Zunahme der Leitfähigkeit pro % Zugabe um 390 µS/cm
- Dichte 1,10 (kg/l)

Eigenschaften

Vor der Anwendung von BöttcherFount S-3010+ muss das Feucht-Umlaufsystem restlos entleert und gereinigt werden.

Hinweise





- 20 kg Kanister
- 200 kg Fass

Gebinde

Das Produkt ist nach Verordnung (EG) Nr. 1272 / 2008 (CLP) - in der aktuellen Version - eingestuft und gekennzeichnet. Es ist kein Gefahrgut im Sinne der nationalen und internationalen Transportvorschriften.

Kennzeichnung

Alle unsere Produktinformationen, sowie unsere Kontaktdaten finden Sie im Internet unter www.boettcher-systems.com. Klicken Sie rein, profitieren Sie von unserem Online-Angebot und erfahren Sie mehr über unsere Produkte und Leistungen.

Felix Böttcher GmbH & Co. KG

Zentrale und Hauptwerk
Stolberger Str. 351 - 353
50933 Köln
Telefon 0221 4907 - 1
Telefax 0221 4907 - 435
koeln@boettcher-systems.com



www.boettcher.de/kontakt



Diese Information dient der Beratung unserer Kunden. Wir stellen darin allg. Erfahrungen und Untersuchungen dar. Die Übertragbarkeit auf den konkreten Anwendungsfall unterliegt jedoch vielfältigen Faktoren, die sich unserem Einfluss entziehen. Wir bitten daher um Verständnis, dass daraus keine Ansprüche abgeleitet werden können.